

Les contres 2D

Défense contre l'intervention par Michael's cue bid (contres 2d = contre direct / différé)

La situation

- nous avons ouvert de 1♣ ou 1♦ l'adversaire intervient par 2♦ bicolore majeur
2SA bicolore formé des 2 couleurs les moins chères
- Nous avons ouvert de 1♥ ou 1♠ l'adversaire intervient par CUE BID avec les deux extrêmes (l'autre majeure + les trèfles)
2SA avec les deux mineures
3♣ avec les 2 plus chères (carreau + l'autre majeure)

Il y a

- La couleur d'ouverture
- Les 2 couleurs adverses (la couleur 1 est la couleur que l'on peut nommer le plus économiquement après formulation du bicolore). À chacune correspond un CUE BID.
- La 4^e couleur qui n'a pas encore été nommée.

L'ouvreur est le joueur numéro 1, son partenaire est le joueur 3.
L'intervenant est le joueur 2 et son partenaire le joueur 4.

Les enchères qui sont à notre disposition

Le fit de niv. 3	<ul style="list-style-type: none"> ● En majeure 1♠ 2SA 3♠ fit faible mais constructif. ● En mineure 1♦ 2SA 3♦ mini cue bid montrant 10-11H et au moins 3 cartes de fit à défaut d'une autre enchère. Peut cacher 4 cartes dans la 4^e couleur: 1♣ 2SA 3♣ avec ♠ RD85 ♥ 84 ♦ D108 ♣ A1084. Avec un long fit mineur on peut un peu abaisser le seuil inférieur de l'enchère mais nous ne descendrons jamais en dessous de 10LH.
2SA fit	<p>L'enchère n'est pas toujours libre et elle n'est pas naturelle car il est rare d'être gardé dans les deux couleurs et quand c'est le cas, on peut toujours contrer.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Sur une ouverture en majeure 1♠ 2♠ 2SA fit positif 10H+ ● Sur une ouverture en mineure 1♦ 2♦ 2SA fit faible mais constructif.
3SA nat. sur 1♣/1♦ fitté sur 1♥/1♠	<p>Là aussi, on peut commencer par contrer avec l'enchère naturelle de 3SA.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Sur une ouverture en majeure 1♠ 3♣ 3SA fit 4^e, singleton 12-13H. ● Sur une ouverture en mineure 1♣ 2SA 3SA naturel faute d'un meilleur usage.
Le 1 ^{er} CUE BID fit positif	<p>Cette enchère montre en principe un fit positif de la couleur d'ouverture sauf sur une ouverture majeure lorsque l'enchère de 2SA est libre:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 1♠ 2SA 3♣ avec un fit pique 10H+ (3♠ serait faible) ● 1♦ 2♦ 2♥ avec un fit carreau 12H+ (avec 10-11H 3♦) et garde ♥ possible. <p>Exception: Sur 1♠ 2♠ (♥+♣) → 2SA libre fit ♠ positif et 3♥ et 3♣ avec 5♦ fort.</p>
Le 2 ^e CUE BID 5 en 4 ^e couleur	<p>Il montre toujours au moins 5 cartes dans la 4^e couleur garde possible</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 5 cartes en majeure et une main limitée 1♣ 2SA 3♦ 5 piques au plus 11H ● 5 cartes en mineure et une main FM 1♠ 3♣ 3♥ (5 trèfles, garde ♥ possible) 1♣ 2♦ 2♠ (5 carreaux garde ♠ possible)
4 ^e couleur naturel 5+ en 4 ^e couleur	<p>Cette enchère montre toujours au moins 5 cartes dans la 4^e couleur.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● En majeure 1♣ 2SA 3♠ 5 piques, forcing ● En mineure 1♣ 2♦ 3♦ 5 carreaux limite (10-11H) et non forcing. <p>Utiliser un cue bid à la place nous mènerait quelquefois trop haut.</p>
contre direct punitif ou garde couleur 1	<p>Il montre soit 4 cartes en couleur 1, soit une garde en couleur 1 et un jeu forcing de manche à base de mineures (quelquefois avec 4 cartes dans une 4^e couleur majeure). Cas particulier 1♥ 3♣ ou 1♠ 3♣ on peut contrer avec 5 ou 6 trèfles 10H+ sans autre enchère.</p>
contre différé punitif ou garde couleur 2	<p>Il montre soit 4 cartes en couleur 2, soit une garde en couleur 2 et un jeu forcing de manche à base de mineures (quelquefois avec 4 cartes dans une 4^e couleur majeure).</p>
Nominations tardives 4 cartes	<p>Nommer la 4e couleur après passe ou contre montre 4 cartes dans une main forcing de manche. Fitter une majeure après passe ou contre est forcing et non naturel. Après 1♠ 3♣ X, dire 3♠ montre plutôt 2 cartes à pique et au moins 5 trèfles sans garde à ♥.</p>

On remarque ...

FIT	Fit de niveau 3	2SA	1 ^{er} CUE BID	3SA
		fit faible en majeure fit limite en mineure	fit 10-14H en majeure fit faible en mineure	fit fort en majeure sauf si 2sa libre fit fort en mineure
5 cartes en 4 ^e couleur	Nomination 4 ^e	2 ^e CUE BID		
		5 fort en majeure 5 limite en mineure	5 limite en majeure 5 fort en mineure	
Mains régulières	X direct	X différé	Nomination différée	Fit de niveau 3
	4 cartes ou garde en 1 ^{ère} couleur	4 cartes ou garde en 2 ^e couleur	à priori 4 cartes forcing (non naturel si fit majeur)	En mineure possible 4333 ou 4432 11H.

Les actions possibles en 3^e position selon le type de main possédée et de bicolore

Agir implique au moins 10H, moins avec un fit de la majeure d'ouverture ou un fit long et très distribué en mineure.

1♣ 2♦ ?	5♥+5♠	Avec un fit trèfle on peut dire 2SA (faible), 3♣ (10-11H), 2♥ (fort), 3♥,3♠ (Splinters forts) Avec 5 carreaux ou plus on peut dire 3♦ (limite), 2♠ (fort) Avec des gardes et du jeu on peut dire 3SA naturel Le contre direct montre qu'on punit les ♥ ou qu'on a une garde et au moins 12H Le contre différé (ou une enchère) montrent qu'on punit les ♠ ou qu'on a une garde 12H+.
1♦ 2SA ?	5♣+5♥	Avec un fit carreau on peut dire 3♦ (limite), 3♣ (fort), 4♦ (faible, long, singleton, souvent 4♣). (Tous ces fits peuvent cacher 4 cartes à pique). Avec 5 cartes à pique on peut dire 3♠ (fort), 3♥ (TEXAS limite). Avec des gardes et du jeu on peut dire 3SA naturel Le contre direct montre qu'on punit les ♣ ou qu'on a une garde et au moins 12H Le contre différé (ou une enchère) montrent qu'on punit les ♥ ou qu'on a une garde 12H+.
1♠ 2♠ ?	5♥+5♣	Avec un fit pique on peut dire 3♠ (faible), 2SA (positif), 3SA (singleton 12-13H), 4♥,4♣ Avec 5 carreaux on peut dire 3♦ (limite), 3♥, 3♣ (fort) Le contre direct montre qu'on punit les ♣ ou qu'on a une garde et au moins 12H Le contre différé (ou une enchère) montrent qu'on punit les ♥ ou qu'on a une garde 12H+.
1♥ 2SA ?	5♣+5♦	Avec un fit cœur on peut dire 3♥ (faible), 2SA (positif), 3SA (singleton), 4♣,4♦ Avec 5 piques on peut dire 3♠ (fort) ou 3♦ (limite) Le contre direct montre qu'on punit les ♣ ou qu'on a une garde et au moins 12H Le contre différé (ou une enchère) montrent qu'on punit les ♦ ou qu'on a une garde 12H+. Les contres 2d cachent souvent 4 cartes à pique et dénie un fit cœur.
1♠ 3♣ ?	5♦+5♥	Avec un fit pique on peut dire 3♠ (faible), 3♦ (positif), 3SA (singleton), 4♦,4♥ Avec 5 trèfles on peut dire 3♥ (fort et plutôt gardé à cœur) ou utiliser un contre 2D. Le contre direct montre qu'on punit les ♦ ou qu'on a 5 trèfles et au moins 10H. Le contre différé (ou une enchère) montrent qu'on punit les ♥ ou qu'on a une garde 12H+.

Attitude dans les situations de contre 2D

N	E	N	E
1♦	2SA	X	3♣
?			

Le contre de No 3 est à priori punitif à trèfle.

Si no 4 dit 3♣, le contre de l'ouvreur est d'appel avec par exemple 5♦+4♠

Si no 4 dit 3♥, le contre de l'ouvreur est punitif. Il peut dire 3♠ naturel, avec une bonne main.

N	E	N	E
1♦	2SA	X	3♣
--	--	?	

Si dans cette situation No 3 dit 3♠, il montre 4 piques 12H+ et n'a probablement qu'une garde à trèfle. Avec 11H (♠ RV85 ♥972 ♦ R52 ♣ A85) sur 2SA il pouvait, faute de mieux, dire 3♦ mini cue bid même s'il est préférable d'avoir un 4^e carreau pour cette enchère.

N	E	N	E
1♦	2SA	--	3♣
--	--	?	

Après un passe de No 3

Son contre serait d'appel sur 3♣ et punitif sur 3♥.

Si dans cette situation No 3 dit 3♠ l'enchère est forcing et provient d'un jeu fort avec 4♠ garde à cœur.

Quelques précisions ...

● Toute enchère de niveau 3 en mineure (fit ou 4^e couleur) est limite (10-11H) donc non forcing et peut cacher une garde dans l'une des couleurs de l'ouvreur.

Le fit est un mini CUE BID ce qui signifie qu'il peut provenir d'une main très régulière de 10-11H peu fittée (3 ou 4 cartes) faute d'une autre enchère. En outre il peut cacher 4 cartes dans une 4^e couleur majeure

● Avec 5 cartes en 4^e couleur majeure ou un fit en majeure on ne produit jamais un contre 2D.

● Avec une main limite on ne produit un contre 2D qu'avec de sérieuses intentions punitives, avec l'enchère de 2SA ou avec 4 cartes en 4^e couleur et 4 cartes dans l'une des couleurs du bicolore.

Le contre direct n'est pas auto forcing mais on doit une enchère si l'adversaire nomme la 1^{ère} couleur (contre punitif avec 4 cartes ou échappement avec une garde et du jeu).

L'intérêt de ce contre est de libérer l'ouvreur de l'obligation de passer en attendant un décodage.

Si l'adversaire nomme la 1^{ère} couleur l'ouvreur pourra contrer d'appel (main correcte au moins 44 ou 54 avec la 4^e couleur), nommer la 4^e couleur avec une main très distribuée, positive et non gardée, dire 3SA (garde en 2^e couleur) en fonction de la vulnérabilité avec une bonne main, ou passer en attendant la punition promise.

Si l'adversaire nomme la 2^e couleur, (dans laquelle le répondant n'a rien promis), l'ouvreur pourra contrer punitif, nommer la 4^e couleur avec une bonne main, dire 3SA ou passer en attendant des précisions.

Le contre direct peut émaner d'une main punitive des deux couleurs adverses. Donc si le répondant contre la 2^e couleur après avoir contré la 1^{ère}, le contre est punitif.

Le contre différé est d'appel sur la 1^{ère} couleur et punitif sur la seconde.

Sur 1♣ 2SA, on peut donc passer avec ♠ A974 ♥ AD85 ♦ 82 ♣ V108 (l'autre option serait de dire 3♣) ou avec ♠ RD74 ♥ AD85 ♦ 82 ♣ D108. Si l'enchère nous revient à 3♦ on contrera d'appel avec la 1^{ère} main et on pourra dire 3♠ forcing (4 cartes) avec la 2^e. Les 2 enchères garantissent au moins une garde à ♥.

● Avec une main forte à base de mineure(s) on peut utiliser les contre 2D pour montrer une garde.

Sur 1♣ 2♦ ou 1♦ 2♦ les CUE BIDS montrent en priorité soit un fit très positif (2♥) soit au moins 5 cartes en 4^e couleur (2♠) on localisera les gardes ensuite. Mais avec des mains plutôt régulières et fortes, on peut leur préférer l'indication d'une garde au moyen d'un contre 2D.

Par exemple:

sur 1♣ 2♦ on est obligé de dire 2♥ (fit positif) avec ♠52 ♥ 97 ♦ AD85 ♣ AD987 faute de garde.

Avec ♠84 ♥ R92 ♦ RD8 ♣ AV972 on dit aussi 2♥, l'enchère pouvant cacher une garde à ♥.

Mais avec ♠ RV9 ♥ 4 ♦ AV954 ♣ R987 (un peu insuffisant pour 3♥) ou ♠R84 ♥ 92 ♦ RD8 ♣ AV972 on pourrait passer et dire 3♠ sur 3♥ (garde à pique, du jeu) ou 3SA sur 3♠ (qui dénie une garde à cœur)

Sur 1♥ 2♥ (comme sur 1♠ 2♠) la situation est un peu particulière car le fit positif en majeure pouvant être donné à 2SA, avec 5 carreaux et 12H+ on peut utiliser les deux cue bids en plus des contres 2D.

Avec 5 carreaux et 10-11H, on peut toujours dire 3♦ enchère limite et non forcing, peut être gardée.

L'un des CUE BIDS doit permettre de vendre une main forte non gardée telle que ♠954 ♥ A2 ♦ ARDV85 ♣94.

Proposons 2♠ = 5♦ non gardé ou garde à pique, 3♣ = 5♦ garde à trèfle, Passe possible avec garde à pique. Ainsi le seul cas où l'on aura à contrer avec 5 carreaux et du jeu sera celui où l'on aura les deux gardes avec le projet de dire 3SA.



Pour s'entraîner Michael's en Est sur ouvertures de 1♣ et 1♦ en Nord. Dévoilez E-O



Pour s'entraîner Michael's en Est sur ouvertures de 1♥ et 1♠ en Nord. Dévoilez E-O

Complément

Au gré des séquences

fit positif	fit	4 ^e fort	4 ^e limite	punitif ou garde
1♣ 2♦ (♥+♠)	2♥	1 ^{er} CUE BID donc fit fort (fit ♣ fort préféré aux X 2D)		
	2♠	2 ^e CUE BID = 4 ^e couleur (mineure donc 5♦ fort)		
	2SA	Libre donc en priorité Fit ♣ Faible et distribué		
	3♣	Fit mineur donc Mini CUE BID limite		
	3♦	4 ^e couleur mineure donc mini 3 (5♦ limite)		
	3SA	Naturel		
	X	je punis ou garde les ♥		
1♣ 2SA (♦+♥)	3♣	Fit mineur donc Mini CUE BID limite (4♠ possible)		
	3♦	1 ^{er} CUE BID = Fit ♣ fort (peut être gardé à ♦)		
	3♥	2 ^e CUE BID = 4 ^e couleur (majeure donc 5♠ limite)		
	3♠	4 ^e couleur majeure donc maxi 3 5♠ forcing		
	3SA	Naturel		
	X	je punis ou garde les ♦		
	Passe	si je punis ou garde les ♥		
1♥ 2♥ (♠+♣)	2♠	1 ^{er} CUE BID Exception 2SA libre : 5♦ fort, garde ♠?		
	2SA	libre donc en priorité Fit ♥ 10-14H		
	3♣	2 ^e CUE BID = 5♦ fort garde à ♣		
	3♦	4 ^e couleur mineure donc mini 3 5♦ limite		
	3♥	Fit ♥ faible constructif		
	3♠	fit ♥ Splinter 5 atouts 3 bonnes cartes court à ♠		
	3SA+	Fit ♥ à singleton 4 atouts 12-13H		
	X	je punis ou garde les ♠ (avec probablement 4♦)		
	Passe	si je punis ou garde les ♣ (avec probablement 4♦)		
1♥ 2SA (♣+♦)	3♣	1 ^{er} CUE BID = fit positif donc fit ♥ 10-14H		
	3♦	2 ^e CUE BID = 4 ^e couleur (majeure donc 5♠ limite)		
	3♥	Fit ♥ faible constructif		
	3♠	4 ^e couleur majeure donc Maxi 3 (5♠ fort)		
	3SA+	fit ♥ 12-13H 4 atouts singleton		
	X	je punis ou garde les ♣ (peut être 4♠)		
	Passe	si je punis ou garde les ♦ (peut être 4♠)		
1♥ 3♣ (♦+♠)	3♦	1 ^{er} CUE BID = fit positif donc Fit ♥ 10-14H		
	3♥	Fit ♥ faible constructif		
	3♠	2 ^e CUE BID = 4 ^e couleur (mineure donc 5♣ fort)		
	3SA+	Fit ♥ 12-13H singleton 4 atouts		
	X	je punis ou garde les ♦ ou j'ai 5 trèfles 10H+		
Passe	si je punis ou garde les ♠ (avec probablement du ♣)			