

## Au réveil sur une ouverture de 1 à la couleur

La situation n'est pas exactement la même selon que nous devons réveiller sur une mineure...

N	E	S	O
1♦	--	--	?

... ou sur une majeure

N	E	S	O
1♠	--	--	?

Les réveils sur une majeure sont beaucoup plus gênants car ils nous contraignent à parler au niveau de 2 sans que nous ayons l'assurance d'avoir la force nécessaire pour le faire.

En outre nous voyons bien que sur 1♦, il n'est pas très gênant de contrer avec le projet de dire 1sa par la suite alors que sur 1♠, c'est 2sa que nous devons dire avec de plus la menace d'une couleur 5<sup>e</sup> à l'entame dans la main forte, ce qui n'est jamais de bon augure quand nous envisageons de jouer à sans-atout.

En posture de réveiller nous considèrerons avec circonspection nos courtes (0-2) en majeure mais également nos longues dans la couleur d'ouverture qui nous inciterons à réveiller avec plus de points.

### Le réveil par une couleur

N	E	S	O
1♦	--	--	1♠

N	E	S	O
1♠	--	--	2♦

En standard il dénie l'ouverture, nous sommes plus tolérants, puisque chez nous **il est limité à 15H** (couleur 5<sup>e</sup>) ou 13H (couleur 6<sup>e</sup>).

En outre pour un changement de couleur de niveau 2, il faut une force pas très éloignée de l'ouverture (10H+ avec une couleur 6<sup>e</sup>, 11H+ avec une 5<sup>e</sup>).

Au moins 8H pour réveiller au niveau de 1.

Cela implique une collaboration à minima du partenaire (simple soutien, enchère à sans-atout, changement de couleur) dès que sa force gravite au minimum autour de la dizaine de points et il fera un effort (cue-bid ou saut) avec un minimum de 13H.

**En corollaire, la nomination d'une couleur après contre montre au moins 16H (14 avec 6 cartes).**

### Les réveils à sans-atout

N	E	S	O
1♦	--	--	1sa 2sa

N	E	S	O
1♠	--	--	1sa 2sa

Les réveils à sans-atout sur 1♠, 1♦, 1♥ obéiront à une règle, les réveils sur 1♣ à une autre règle.

#### Sur 1♣, 1♦, 1♥

- 1sa = 10-13H
- 2sa = 19-20H
- X suivi de 1sa = 14-16H
- X suivi de 2sa = 17-18H

#### Sur 1♠

- 1sa = 12-15H
- 2sa = 19-20H
- X suivi de 2sa = 16-18H

## Le réveil par contre

N	E	S	O
1♦	--	--	X

N	E	S	O
1♠	--	--	X

Il montre au minimum une petite dizaine de points (avec une distribution idéale) et il n'est pas limité en force.

### Les réponses au contre d'appel

- 1sa 8-12H
- 2sa 13-14H
- Couleur sans saut jusqu'à 10H
- Couleur à saut 11-12H (10-11H avec une majeure 5<sup>e</sup>)
- Cue-bid à partir de 13H ou 10-12H les 2 majeures.

### Le joueur qui a contré parle librement

- Soutien sans saut 13-15H, à saut 16-18H
- Nomination d'une couleur 16H+ (14-16H si couleur 6<sup>e</sup>)
- Couleur à saut 17-19H 6 cartes
- Cue-bid autour de 20H ou plus.
- 1sa 14-16H
- 2sa 16-18H sur 1♠, sinon 17-18H

### Le réveil avec un bicolore 5-5 ou +

3♣ montre toujours les 2 moins chères. Pour le cue-bid cela dépend.

N	E	S	O
1♦	--	--	2♦ 3♣

Cue-bid en mineure = les 2 majeures  
Dans ce cas 3♣ = les cœurs + l'autre mineure

N	E	S	O
1♠	--	--	2♠ 3♣

Cue-bid en majeure=l'autre majeure + une mineure indéterminée  
Dans ce cas 3♣ = les mineures

### Le réveil par 2♥ ou 2♠ à saut

N	E	S	O
1♦	--	--	2♥

N	E	S	O
1♥	--	--	2♠

Il montre 6 cartes dans une main dont la force fluctue entre 9 et 11H.

Dans ces situations nommer la majeure au niveau de 1 puis la répéter montre 12-13H puisqu'avec 14H et 6 cartes on aurait contré et avec moins de 12H on aurait réveillé par 2♥ ou 2♠.

### Par rapport au standard

- Nos réveils sont légèrement + positifs qu'en standard.
- Quand on nomme une couleur au réveil on peut avoir plus de jeu que dans le standard (jusqu'à 15H au lieu de jusqu'à 12H).
- Le réveil par 1sa sur l'ouverture de 1♠ (12-15H) montre 2 points de plus que dans le standard mais sur les autres ouvertures il provient de la même zone (10-13H).
- On a inversé la séquence contre suivi de 2sa et le réveil par 2sa (plus fort) tout simplement parce que le contre permet parfois de trouver un fit à + faible niveau.
- Les conditions d'utilisation du contre et ses réponses sont les mêmes que dans le standard mais les redemandes libres du contreur (2sa avec 17-18H et une couleur avec au moins 16H) sont adaptées à notre stratégie.